



RÈGLEMENT - MADEWIS LEAGUE

6^{ème} édition – 05 08 juin 2025

Mise à jour : 08/11/2024

Article 1 : LES LICENCES

Ce tournoi est réservé uniquement aux clubs affiliés à une fédération en lien avec la FIFA. Les équipes ne peuvent faire jouer que des joueurs licenciés dans leur club. Un espace « Contrôle des licences » sera mis en place et chaque équipe devra obligatoirement y passer. Chaque enfant sera contrôlé, muni de sa licence imprimée en version papier, et un bracelet lui sera apposé sur le poignet pour assurer la conformité de sa participation tout au long du tournoi. L'organisation conservera les licences sur version papier durant la totalité du tournoi. En cas d'absence de licence papier imprimée, le joueur ne pourra pas participer à la compétition.

Article 2 : L'ASSURANCE RESPONSABILITE CIVILE

Le club participant devra s'assurer que tous ses joueurs et son staff soient assurés. Tous les membres de la délégation (joueurs et accompagnants) doivent avoir une assurance responsabilité civile.

Le comité organisateur de la MADEWIS CUP décline toute responsabilité en cas de vol, perte et/ou accident pouvant survenir pendant cette manifestation.

Article 3 : LES REGLES SPECIFIQUES A LA MADEWIS CUP

Le règlement du tournoi a été établi en conformité avec le règlement du football dicté par la FFF. Cependant, quelques critères spécifiques au tournoi sont à prendre en compte.





3.1 - L'âge

U8 – joueurs nés en 2017 et après

U9 – joueurs nés en 2016 et après

U10 – joueurs nés en 2015 et après

U11 – joueurs nés en 2014 et après

U12 – joueurs nés en 2013 et après

3.2 - Format de tournoi :

Les formats de tournoi par catégorie sont les suivants :

- U8 : 16 équipes – 2 groupes de 8 équipes – Les 1^{ers}, 2^{èmes}, 3^{èmes}, 4^{èmes} se qualifient pour les ¼ de finale. Les 5^{èmes}, 6^{èmes}, 7^{èmes}, 8^{èmes} se qualifient pour le tableau places 9 à 16. Classement intégral.
- U9 : 16 équipes – 2 groupes de 8 équipes – Les 1^{ers}, 2^{èmes}, 3^{èmes}, 4^{èmes} se qualifient pour les ¼ de finale. Les 5^{èmes}, 6^{èmes}, 7^{èmes}, 8^{èmes} se qualifient pour le tableau places 9 à 16. Classement intégral.
- U10 : 16 équipes – 2 groupes de 8 équipes – Les 1^{ers}, 2^{èmes}, 3^{èmes}, 4^{èmes} se qualifient pour les ¼ de finale. Les 5^{èmes}, 6^{èmes}, 7^{èmes}, 8^{èmes} se qualifient pour le tableau places 9 à 16. Classement intégral.
- U11 : 24 équipes – 4 groupes de 6 équipes - Les 1^{ers} et 2^{èmes} de chaque groupe sont qualifiés pour les ¼ de final. Les 3^{èmes}, 4^{èmes} de chaque groupe sont qualifiés pour le tableau places 9 à 13. Les 5^{èmes} et 6^{èmes} de chaque groupe sont qualifiés pour le tableau places de 17 à 24. Classement intégral.
- U12 : 24 équipes – 4 groupes de 6 équipes - Les 1^{ers} et 2^{èmes} de chaque groupe sont qualifiés pour les ¼ de final. Les 3^{èmes}, 4^{èmes} de chaque groupe sont qualifiés pour le tableau places 9 à 13. Les 5^{èmes} et 6^{èmes} de chaque groupe sont qualifiés pour le tableau places de 17 à 24. Classement intégral.

Les classements en phase de groupes sont calculés de la façon suivante :

- Vainqueur du match : 4 points y compris le forfait
- Match nul : 2 points





- Perdant du match : 1 point
- Perdant du match par pénalité : 1 point
- Perdant du match par forfait : 0 point

En cas d'égalité dans un groupe, il sera tenu compte :

- 1 – du résultat du ou des matches joués entre les équipes ex aequo
- 2 – de l'équipe ayant la meilleure différence de buts sur l'ensemble des matches
- 3 – de celle ayant marqué le plus grand nombre de buts
- 4 – séance de tirs au but pour départager les équipes

Ce principe de calcul s'applique de la même façon quel que soit le nombre d'équipes à égalité. Par exemple : en cas d'égalité à 3, nous appliquons les points de calcul 1 à 4 jusqu'à ce que les 3 équipes soient départagées. Dans le cas où l'une des 3 équipes se détache par rapport au point 2 (une équipe à une meilleure différence de buts que les 2 autres), nous ne revenons pas au point 1 pour départager les 2 équipes restantes, et continuons donc avec le point numéro 3 (le plus grand nombre de buts marqués) et ainsi de suite.

Pour la phase finale, en cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, une séance de tirs au but départagera les équipes. Pour les séances de tirs au but : 3 tireurs par équipes. En cas de nouvelle égalité, le système de la mort subite s'applique au cours de la série pour désigner l'équipe qualifiée.

Un joueur ne peut pas tenter un éventuel 2^e tir au but avant que tous les joueurs de son équipe, y compris le gardien et les remplaçants (sauf joueur blessé ou décision arbitrale), aient tiré au but. Les équipes doivent désigner un gardien pour la séance de tirs au but. Il est interdit de changer de gardien au cours de la séance de tirs au but (sauf raison médicale).

3.3 - Nombre de joueurs par catégorie et taille des ballons :

U8 : 5 joueurs + 3 remplaçants – Ballon taille 3 approuvé FIFA

U9 : 5 joueurs + 3 remplaçants – Ballon taille 3 approuvé FIFA

U10 : 8 joueurs + 4 remplaçants – Ballon taille 4 approuvé FIFA

U11 : 8 joueurs + 4 remplaçants – Ballon taille 4 approuvé FIFA





U12 : 8 joueurs + 4 remplaçants – Ballon taille 4 approuvé FIFA

U13F : 8 joueuses + 4 remplaçantes – Ballon taille 4 approuvé FIFA

3.4 - Temps de jeu :

U8 : Phase de groupes et phase finale (10 minutes) – Finale (2 x 10 minutes)

U9 : Phase de groupes et phase finale (10 minutes) – Finale (2 x 10 minutes)

U10 : Phase de groupes et phase finale (15 minutes) – Finale (2 x 15 minutes)

U11 : Phase de groupes (25 minutes) – Phase finale (2 x 15 minutes)

U12 : Phase de groupes (25 minutes) – Phase finale (2 x 15 minutes)

Ce sont les arbitres qui prennent le temps de jeu.

3.5 - Remplacements :

Les remplaçants sont permanents et peuvent entrer en jeu à n'importe quel moment de la partie, au cours d'un arrêt de jeu, dès lors que le joueur remplacé a quitté le terrain.

L'équipe se retrouvant à 1 joueur de plus sur le terrain aura match perdu par forfait 3-0.

3.6 - Hors-jeu :

U8 & U9 : Pas de règle du hors-jeu

U10 & U11 : Le hors-jeu s'applique à la zone des 13 mètres

U12 : Le hors-jeu s'applique à la ligne médiane

3.7 - Avant, pendant et après le match :

Les équipes devront veiller à être présentes à l'entrée des terrains désignés, et ce 5 minutes avant la fin du match en cours. En cas d'absence d'une équipe à l'horaire du coup d'envoi, le comité organisateur du tournoi se réserve le droit de prononcer une victoire par forfait à l'équipe présente sur le terrain sur un score de 3-0. En cas d'absence des deux équipes, le match sera donné perdu aux deux équipes 3-0.





Sur les terrains, il sera toléré uniquement la présence des joueurs, des arbitres, de trois éducateurs au maximum par équipe ainsi que le staff MADEWIS.

Le port d'une paire de protège-tibias est obligatoire pour l'ensemble des joueurs présents sur le terrain

L'équipe est responsable du comportement de ses supporters. Les mauvais comportements en tribune ou en dehors du terrain peuvent pénaliser sportivement l'équipe concernée.

Les éducateurs et responsables de clubs devront être vigilants à ce que les notions de fair-play soient respectées sur le terrain et en dehors du terrain par leurs joueurs, éducateurs et supporters.

Madewis encourage les éducateurs à signer les feuilles de match une fois les rencontres terminées afin de valider le score. Madewis conserve l'ensemble des feuilles de matchs durant toute la compétition. Aucune contestation sur la nature d'un score ou autre ne sera prise en compte si la feuille de match n'est pas signée par l'éducateur réclamant un litige.

3.8 - L'arbitrage :

Les matchs sont arbitrés par un arbitre central officiel. Toute pression ou comportement abusif envers le corps arbitral entraînera une sanction sportive pour l'équipe concernée.

Les cartons jaunes et cartons rouges sont effacés après chaque rencontre.

3.9 – Les spécificités du football à 5 :

Les catégories U7 et U8 se jouent en football à 5. Voici les quelques spécificités réglementaires propres à ces 2 catégories :

- Pas de règle du hors-jeu
- Dimension du terrain : 25m x 35m avec des surfaces de réparation positionnées à 6 mètres des cages sur toute la largeur du terrain.
- Coup d'envoi : obligation de faire une première passe, il n'est pas autorisé de frapper avec intention en direction du but.





- Coup franc : les joueurs adverses doivent être situés à au moins 4 mètres du joueur qui frappe.
- Touche : les touches se jouent au pied. Après avoir immobilisé le ballon derrière la ligne, le joueur a 2 possibilités : rentrée de touche au pied en conduite de balle ou passe au sol obligatoire (interdit de centrer ou frapper en direction du but). Lors d'une touche, les adversaires doivent être situés à au moins 4 mètres du joueur.
- Corner : obligation de faire une passe au sol ou un centre. Il n'est pas possible de rentrer en conduite de balle à la suite d'un corner. Les adversaires doivent être situés à au moins 4 mètres du joueur.
- Relance protégée : Le gardien a une relance protégée dans 2 cas de figure :
 - o Lorsque le gardien est en possession du ballon à la main. Il peut relancer à la main, ou au pied mais en posant obligatoirement le ballon au sol.
 - o Lors d'un « six-mètre », le gardien pose le ballon au sol et doit obligatoirement frapper au pied.

Lors de la relance du gardien, l'équipe adverse doit obligatoirement se replacer entièrement derrière la zone protégée (6 mètres de sa cage).

Les adversaires pourront alors rentrer dans la zone des 6 mètres lors de 3 situations :

- Le ballon est contrôlé ou touché par un partenaire du gardien.
- Le ballon franchit la ligne de la zone des 6 mètres
- Le ballon sort des limites du terrain

Article 4 : LES TENUES

- Pour les équipes passées par les phases qualificatives : les équipes devront se vêtir des tenues officielles MADEWIS LEAGUE offertes lors de l'arrivée sur site sans quoi, l'équipe ne pourra pas participer.
- Pour les équipes invitées en tant que têtes de série : les équipes devront se vêtir de leurs tenues de club avec identification logo et numérotation dans le dos. Les numéros des maillots au dos des joueurs doivent correspondre à ceux indiqués sur la fiche d'inscription.





Article 5 : AUTRES CAS

Tous les cas non prévus dans ce règlement seront jugés par le comité d'organisation qui se réserve le droit de modifier le règlement en cas de grande nécessité.

Toutes les réclamations doivent être formulées auprès du responsable de tournoi : GEBLEUX Alexandre. Les réserves sur la qualification et la participation aux rencontres doivent être formulées avant le coup d'envoi de la rencontre, ou avant l'entrée en jeu du joueur concerné. Les réserves techniques doivent être formulées à l'arrêt de jeu suivant le point litigieux et avant la reprise du jeu.

Une commission de discipline statuera sur les dossiers qui lui seront instruits. Une commission Statuts et règlement statuera, et sera la seule habilitée à décider du report d'une rencontre.

La commission de discipline pourra prendre des sanctions contre les personnes sur rapport des officiels ou des clubs. Elle est saisie automatiquement sur rapport d'arbitre et peut être saisie par les clubs auprès du responsable du tournoi : GEBLEUX Alexandre.

Article 6: MADEWIS TV/MADEWIS SERIES TV

Dans le cadre des finales Madewis CUP & LEAGUE, MADEWIS procédera à des prises de photos, films, séries tv des enfants participant à ces événements sportifs. Ces images seront filmées par les partenaires de MADEWIS TV et MADEWIS Séries TV. Pour cela, il sera indispensable d'avoir l'autorisation de prise de vue signée par l'un des éducateurs des équipes participantes.

La Team MADEWIS LEAGUE

